

# Winconnection 4

## Manual Avançado

<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Conceitos de Redes.....</b>	<b>5</b>
2.1. Endereço IP.....	5
2.2. Classificação de Endereços.....	5
2.3. Máscara de Rede.....	6
<b>3. Estruturas de Redes possíveis com o Winconnection.....</b>	<b>7</b>
3.1. Requisitos.....	7
3.2. Utilizando o Winconnection quando existe um Firewall na rede.....	8
3.3 Rede Padrão.....	8
3.4. Usando um Servidor Linux como Gateway e Firewall da rede.....	9
3.5. Utilizando o Winconnection em uma rede VPN ou WAN.....	10
3.6. Utilizando o Winconnection em três redes internas.....	12
<b>4. Servidor DHCP do Winconnection.....</b>	<b>15</b>
4.1. Quando usar o Servidor DHCP do Winconnection.....	15
4.2. Como Configurar o Servidor DHCP.....	16
<b>5. Cliente DDNS.....</b>	<b>18</b>
5.1. Como funciona o DDNS.....	18
5.2. Limitações do DDNS.....	19
<b>6. Administração do Winconnection.....</b>	<b>20</b>
6.1 Administração remota na própria rede .....	20
6.2. Administração Remota em Redes Externas.....	21
6.3. Usando o Cliente DDNS para administrar o Winconnection.....	22
<b>7. Controle de Banda .....</b>	<b>24</b>
<b>8. Servidor de E-mails – Dicas de configuração.....</b>	<b>27</b>
8.1. Autenticação de SMTP.....	27
8.2. Problemas com Antivírus.....	28
8.3. Trocando a senha dos usuários através do Servidor Web.....	29
8.4. Configurando o Webmail.....	30
8.5. Cadastrando Lista de Usuários.....	31
8.6. Lista de Distribuição.....	32

8.7. Configurando o Servidor de E-mail Interno.....	34
8.8. Controlando Entrada e Saída de E-mails.....	35
8.9. Bloqueando Vírus no Servidor de E-mail.....	37
8.10. Bloqueando anexos no Servidor de E-mails.....	38
8.11. Limitando E-mails por Tamanho.....	39
<b>9. Bloqueio de Programas.....</b>	<b>41</b>
<b>10. Usando o FTP.....</b>	<b>43</b>
10.1. Usando o FTP direto para internet.....	43
10.2. Usando o FTP no navegador.....	43
<b>11. Porta TCP Mapeada (Portmap).....</b>	<b>45</b>
11.1. Acessando uma aplicação TCP dentro da sua rede.....	45
10.2. Redirecionando de dentro da rede para um servidor externo.....	47
<b>12. Integração com o MS Active Directory (AD).....</b>	<b>49</b>

## 1. Introdução

Esse **Manual Avançado** oferece uma documentação para configurações avançadas e dicas de configurações para o **Winconnection 4** e é indicado para profissionais que querem se aprofundar nos conceitos e métodos de utilização específicos dos serviços do programa.

Antes de iniciar esse **Manual avançado**, recomendamos que você leia o [Manual do Usuário do Winconnection](#) onde você encontrará as principais características e os principais serviços, de uma maneira explicativa e ilustrativa que facilitará as configurações como Navegação, E-mails, Winco Messenger, etc. Seguindo as instruções do *Manual do Usuário* você utilizará com eficiência os serviços que o **Winconnection** disponibiliza, melhorando e aperfeiçoando o desempenho de sua rede interna.

Para encontrar informações detalhadas de cada serviço do programa, abra o administrador do **Winconnection**, clique no menu superior Ajuda -> Conteúdo, ou apenas pressione a tecla F1.

## 2. Conceitos de Redes

### 2.1. Endereço IP

Em uma Rede TCP/IP, cada máquina recebe um endereço IP que irá identificar essa máquina na rede.

O Endereço IP é representado por 4 octetos. Cada octeto permite 256 combinações diferentes que são representados pelos números de 0 a 255, formando assim endereços como: 192.168.0.1, 200.176.2.12, 200.246.5.2, etc.

Os primeiros octetos identificam a rede e os últimos identificam o computador. O **Endereçamento IP** é dividido em cinco classes, denominadas A, B, C, D e E, sendo que as classes D e E são reservadas para futuras expansões.

### 2.2. Classificação de Endereços

As Classes (A, B, D, C e E) de um endereço IP, definem quantos bits estão sendo usados para identificação de rede e quantos para identificação do host. Definindo, também, o possível número de redes e hosts por rede.

- **Classe A** - Apenas o primeiro Octeto indica a Rede. Esses endereços são atribuídos a redes com um vasto número de hosts. Um endereço Classe A permite 126 redes e 16.777.214 hosts por rede.

**Exemplo:** PRIMEIRO ENDEREÇO - 1.0.0.0 ÚLTIMO ENDEREÇO - 126.0.0.0

- **Classe B** - Os dois primeiros Octetos indicam a Rede. Esses endereços são atribuídos a redes com um número médio de hosts. Um endereço Classe B permite 16.384 redes e 65.534 host por rede.

**Exemplo:** PRIMEIRO ENDEREÇO - 128.0.0.0 ÚLTIMO ENDEREÇO - 191.255.0.0

- **Classe C** - Os três primeiros Octetos indicam a Rede. Esses endereços são atribuídos a pequenas redes. Um endereço Classe C permite 2.097.152 redes e 254 host por rede.

**Exemplo:** PRIMEIRO ENDEREÇO - 192.0.0.0 ÚLTIMO ENDEREÇO - 223.255.255.0

### 2.3. Máscara de Rede

A Máscara de Rede é necessária para definir qual parte do endereço IP é *Identificação da Rede* e qual parte é *Identificação de Host*.

<b>Classe de Rede</b>	<b>Máscara utilizada</b>
Classe A	255.0.0.0
Classe B	255.255.0.0
Classe C	255.255.255.0

#### **Em resumo:**

#### ***Classe de Rede Gama usada nos primeiros valores byte (decimal)***

Classe A	1 até 126
Classe B	128 até 191
Classe C	192 até 254

Existem também endereços especiais que são reservados para redes 'não conectadas', isto é, redes que usam IP, mas que não estão conectadas na Internet. Estes endereços são:

Uma Rede Classe A	10.0.0.0
16 Redes Classe B	172.16.0.0 - 172.31.0.0
256 Redes Classe C	192.168.0.0 - 192.168.255.0

## 3. Estruturas de Redes possíveis com o Winconnection

### 3.1. Requisitos

É importante salientar que, para o uso e desempenho do **Winconnection** serem realmente aproveitados, são necessários dois requisitos básicos em qualquer estrutura de rede:

- 1) A rede interna tem que estar configurada corretamente, ou seja, o Servidor (máquina onde o **Winconnection** está instalado) tem que comunicar-se com as estações e as estações se comunicarem com o Servidor.

**DICA:** Para testar a rede e verificar se existe comunicação entre o servidor e a estação, faça o seguinte teste em uma estação:

- Clique no menu Iniciar -> Executar e digite:

**Telnet ip\_do\_servidor 110** (por exemplo: *telnet 192.168.0.1 110*)

- 2) A conexão com a Internet tem que estar funcionando perfeitamente no Servidor que possui o **Winconnection** instalado. Antes de qualquer configuração, tente navegar no servidor com o **Winconnection** e verifique se está tudo funcionando.

Atendendo esses dois requisitos, o uso e o desempenho do **Winconnection** deverão ser plenos.

#### **Importante:**

- Em relação a tipos de conexões de Internet, o **Winconnection** funciona em qualquer conexão seja ela ADSL (Speedy, Velox, BRTelecom) ou Cable Modem, Modem comum, Rádio e Satélite.
- Neste manual, chamaremos de MODEM todas as conexões abaixo: Dial-UP, ADSL (Speedy, Velox, ADSL Telecom), Cable Modem, Rádio e Satélite.
- O **Winconnection** suporta os seguintes sistemas operacionais: Windows 98/ME/2000/XP/NT/2003/Vista. Nas estações não importa o sistema operacional, seja ele Windows, OS2, FreeBSD, Linux, MAC, UNIX, etc.

**Atenção:** O **Proxy Transparente** (NAT) e o **Firewall** do **Winconnection NÃO** funcionam nos sistemas operacionais Windows 9x/ME/NT.

### 3.2. Utilizando o Winconnection quando existe um Firewall na rede

Para o Winconnection funcionar, a rede TCP/IP tem que estar configurada corretamente. Siga os passos abaixo para configurar sua rede (Caso ela já esteja configurada, vá direto ao [item 3.3](#)).

A função principal de um *Firewall* é bloquear acessos externos indevidos. O **Winconnection** possui um *Firewall* que impede este tipo de acesso (para maiores informações, consulte o [Manual do Usuário](#)).

Se houver algum outro *Firewall* instalado no Servidor, será necessário liberar ou permitir os arquivos **admin.exe** e **wconnect.exe**. Esses arquivos estão localizados na pasta onde o **Winconnection** está instalado (geralmente em C:/Arquivos de Programas/Winco/ Winconnection 4).

**OBS:** Caso seja necessário instalar o Winconnection Client nas estações e houver um *Firewall* instalado na estação e/ou no servidor, o acesso da estação ao servidor poderá ser bloqueado, impedindo que o Winconnection Client detecte o servidor para realizar as configurações. Nesse caso, desabilite o *Firewall* (na estação e no servidor) enquanto o Winconnection Client é instalado. Após concluir a instalação, habilite o *Firewall* novamente, configurando-o para liberar/permitir o Winconnection Client. Note que este problema é comum e acontece freqüentemente com clientes que usam o NIS (Norton Internet Security) ou o ZoneAlarm.

### 3.3 Rede Padrão

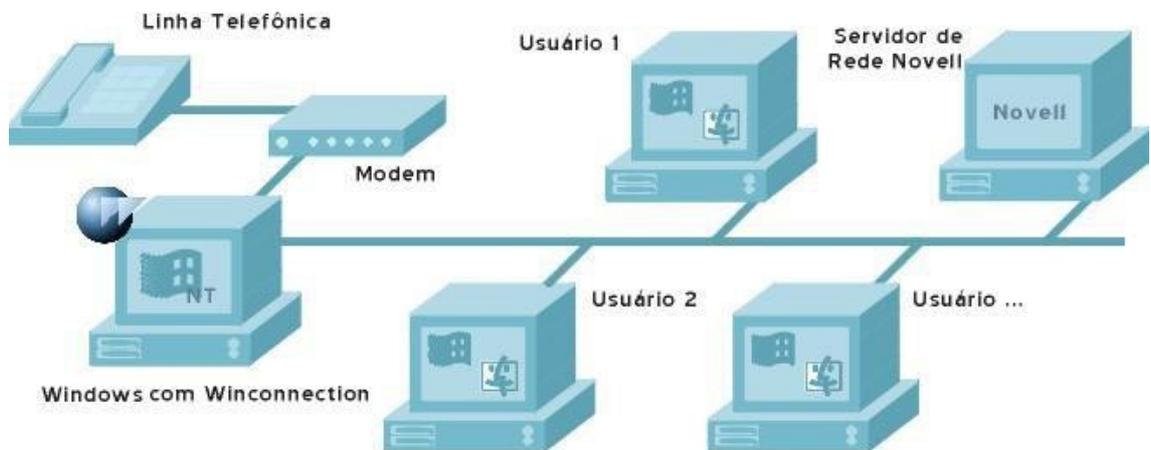
A Rede Padrão (de utilização mais comum) consiste na seguinte estrutura:

1. A conexão da internet é recebida por um MODEM;
2. O MODEM está conectado ao Servidor da rede interna, que possui o **Winconnection** instalado;

**OBS:** Este computador passará a ser designado como "Gateway".

Dessa forma, o **Winconnection** compartilhará a conexão da internet para as demais máquinas da rede interna. *Veja o exemplo abaixo:*

## Conexão Dial-UP, ADSL, ISDN ou Roteador

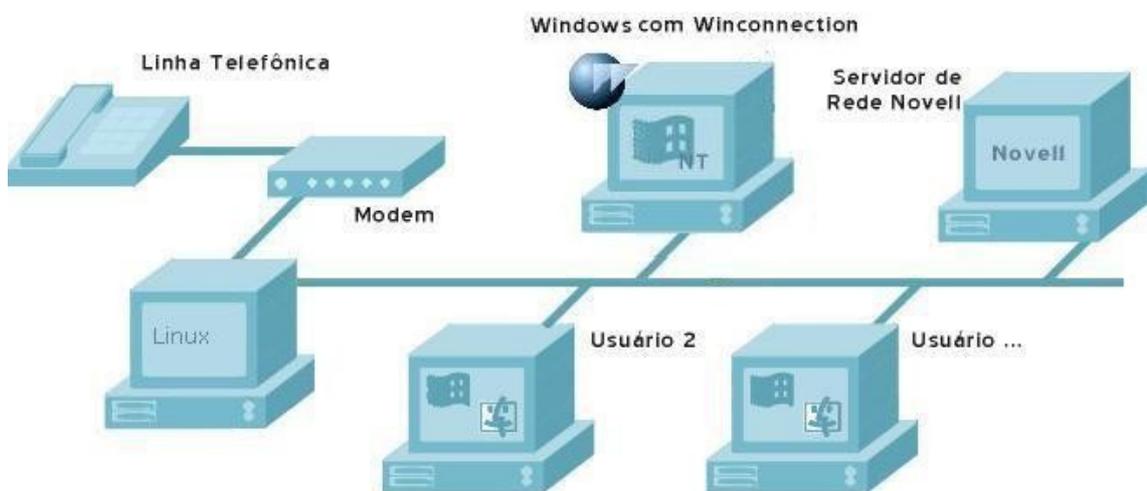


### 3.4. Usando um Servidor Linux como Gateway e Firewall da rede

O Servidor Linux como *Firewall* consiste na seguinte estrutura:

1. A conexão da internet é recebida por um MODEM;
2. O MODEM está conectado a máquina com o Linux, a qual está conectada a uma máquina cliente com o **Winconnection** instalado. *Veja o exemplo abaixo:*

## Conexão Dial-UP, ADSL, ISDN ou Roteador



**OBS:** A máquina Linux passará a ser designada como "Gateway" da rede. Porém, ela estará conectada a uma máquina que possui o **Winconnection** instalado. Esta máquina permitirá que os demais computadores da rede interna se comuniquem com a internet.

**Atenção:** A máquina com o **Winconnection** instalado, terá que ser configurada para passar pelo *Gateway* (máquina Linux). Para tanto, nas Propriedades do TCP/IP da máquina com o **Winconnection** instalado, nos campo *Gateway* e *DNS* digite o IP do Servidor Linux. Desta forma, a máquina cliente com o **Winconnection** instalado, será o Servidor de Internet entre outros serviços que o **Winconnection** disponibiliza.

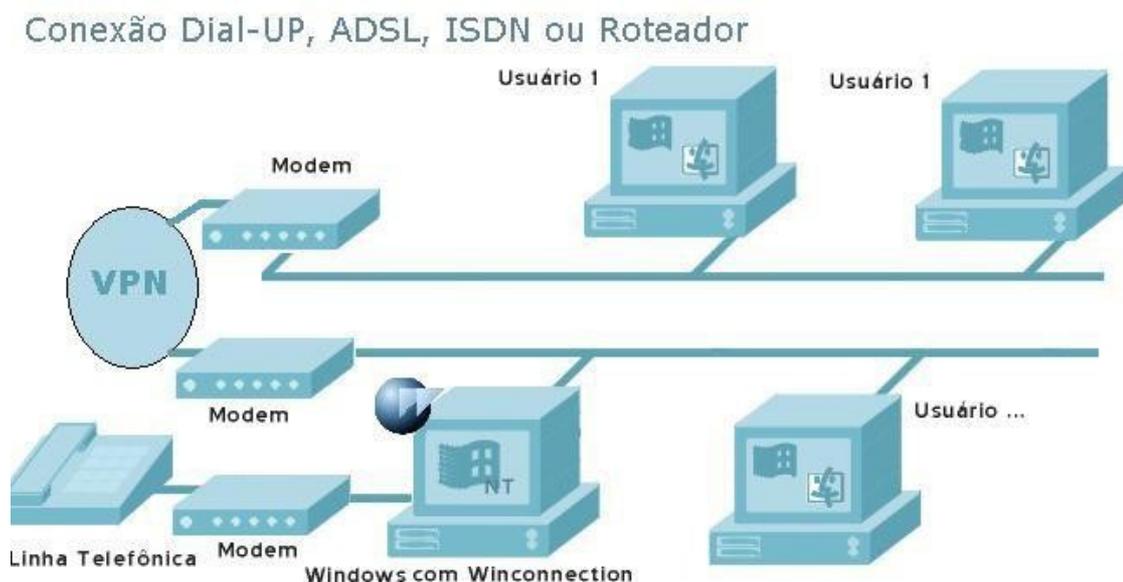
### 3.5. Utilizando o Winconnection em uma rede VPN ou WAN

O **Winconnection** funciona perfeitamente em uma rede que tem uma VPN (*Virtual Private Network*), ou seja, composta por uma WAN através de uma LP de dados. Para exemplificar o funcionamento nesse tipo de rede, segue um exemplo abaixo:

- Suponhamos que existem duas redes internas, uma com a faixa de IP 192.168.0.1 e a outra com 192.168.2.1.

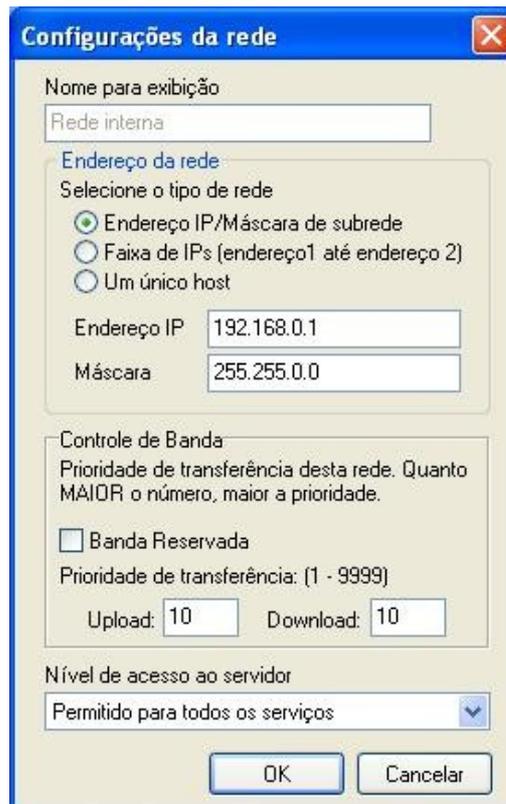
**OBS:** Para saber qual é a faixa de IP de cada rede, em cada máquina Servidora, clique em Iniciar -> Executar -> Digite: **ipconfig** e pressione a tecla Enter. Será exibido, "*Ethernet Adaptador Conexão de rede local*" anote o IP do item Endereço IP. Feito isso, compare os IPs das duas redes.

- Em uma das redes, existe uma máquina que recebe a conexão da internet onde o **Winconnection** está instalado. *Veja o exemplo abaixo:*



Para a comunicação das duas redes internas, o **Winconnection** deverá ser configurado da seguinte maneira:

- Abra o Administrador do Winconnection, clique em *Redes e Acesso* e do lado direito clique em *Rede Interna* no campo, **Endereço IP** digite o IP da máquina onde o **Winconnection** está instalado (no nosso exemplo: 192.168.0.1) e no campo **Máscara** digite: 255.255.0.0.



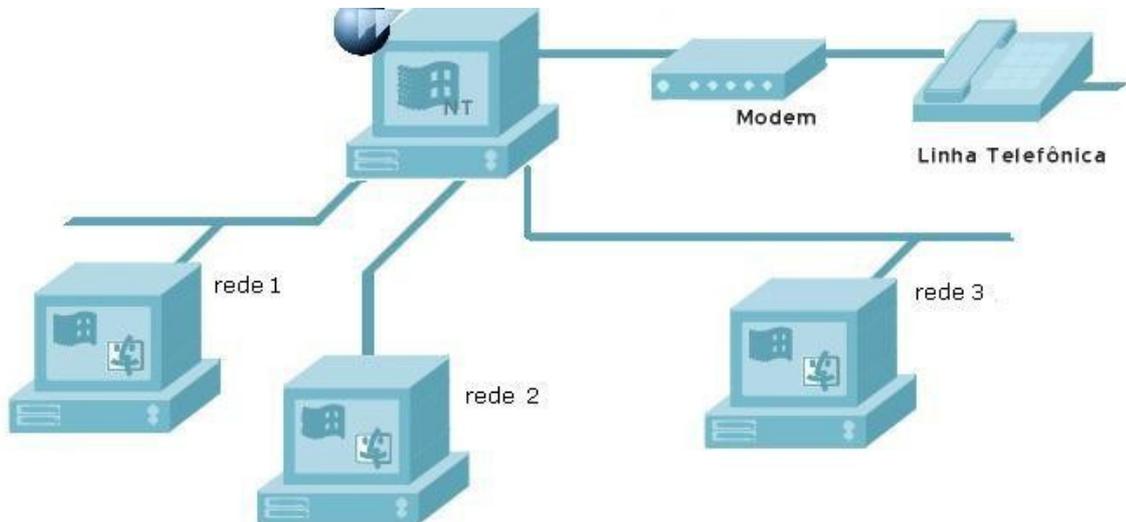
**OBS:** A Máscara 255.255.0.0, significa que:

Como a faixa de IP das duas redes se repete (192.168.0.1 e 192.168.2.1) nos dois octetos (192.168) é estabelecido a Classe B na Máscara de Sub-Rede. Esta configuração vai permitir acessos ao **Winconnection** de IPs de 192.168.0.1 a 192.168.255.255.

**Dica:** Caso na rede 192.168.2.xxx exista alguma estação que necessite usar o Winconnection Client, é necessário configura-lo manualmente para que ele tenha acesso ao servidor na rede 192.168.0.1: Abra o Winconnection Client na estação, habilite a opção *Configuração Manual de Rede*, digitando a máscara de sub-rede 255.255.0.0.

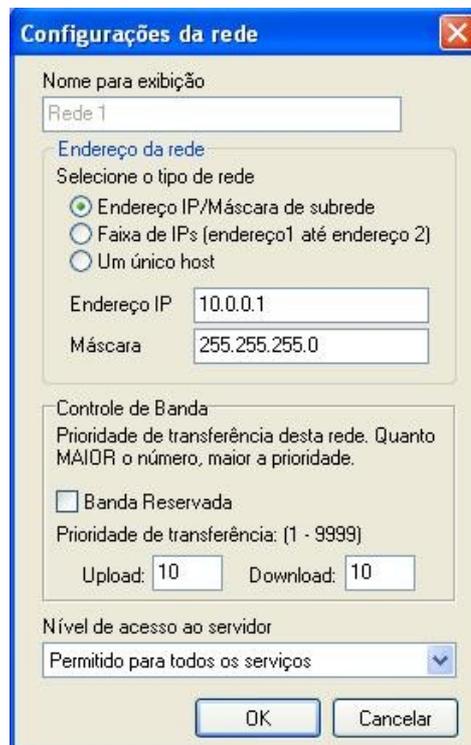
### 3.6. Utilizando o Winconnection em três redes internas

É necessário apenas identificar as faixas de IP das três redes. Então suponhamos que existem três faixas de IPs: uma com o IP 10.0.0.1, a outra com o IP 192.168.0.1 e uma outra com o IP 169.172.100.1. *Veja o exemplo abaixo:*

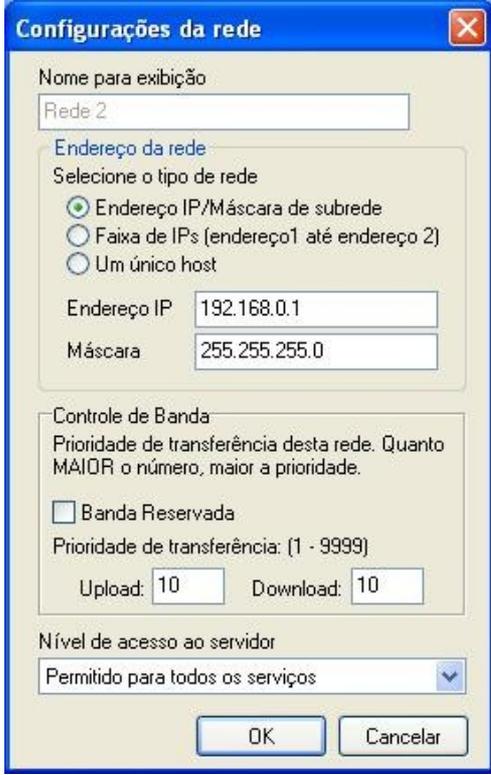


O Winconnection deve ser configurado da seguinte maneira:

1. Abra o Administrador do Winconnection, clique em *Redes e Acesso* e do lado direito da tela, clique com o botão direito do mouse, acessado a opção *Nova*. Cadastre a rede com a faixa de IP 10.0.0.1, como mostra a figura abaixo:



2. Cadastre a segunda rede com a faixa de IP 192.168.0.1, como mostra a figura abaixo:



**Configurações da rede**

Nome para exibição  
Rede 2

Endereço da rede  
Selecione o tipo de rede

- Endereço IP/Máscara de subrede
- Faixa de IPs (endereço1 até endereço 2)
- Um único host

Endereço IP: 192.168.0.1  
Máscara: 255.255.255.0

Controle de Banda  
Prioridade de transferência desta rede. Quanto MAIOR o número, maior a prioridade.

Banda Reservada  
Prioridade de transferência: (1 - 9999)

Upload: 10      Download: 10

Nível de acesso ao servidor  
Permitido para todos os serviços

OK      Cancelar

3. Por último, cadastre a terceira rede com a faixa de IP 169.172.100.1, como mostra a figura:

**Configurações da rede**

Nome para exibição  
Rede 3

Endereço da rede  
Selecione o tipo de rede

Endereço IP/Máscara de subrede  
 Faixa de IPs (endereço1 até endereço 2)  
 Um único host

Endereço IP 169.172.100.1  
Máscara 255.255.255.0

Controle de Banda  
Prioridade de transferência desta rede. Quanto MAIOR o número, maior a prioridade.

Banda Reservada  
Prioridade de transferência: (1 - 9999)

Upload: 10 Download: 10

Nível de acesso ao servidor  
Permitido para todos os serviços

OK Cancelar

## 4. Servidor DHCP do Winconnection

O *Dynamic Host Configuration Protocol* (Protocolo de configuração dinâmica de servidor), define uma forma para atribuir automaticamente endereços IP para computadores na rede. Os endereços IP são gerenciados por um **Servidor DHCP**. Se um computador Windows estiver configurado para "*Obter endereços IP automaticamente*", ele irá obter automaticamente um endereço IP fornecido por um Servidor DHCP.

### **A lógica é a seguinte:**

Quando um computador é configurado para "*Obter um Endereço IP automaticamente*", o Protocolo TCP/IP faz um BroadCast para a rede requisitando por algum **Servidor DHCP** na Porta 67.

- Caso seja detectado um **Servidor DHCP**, o computador informa seu endereço físico da placa de rede (conhecido como *Endereço MAC* - esse endereço é único no mundo todo), então o **Servidor DHCP** consulta em sua base de dados para verificar se alguma máquina com esse *Endereço MAC* já requisitou algum endereço IP. Se sim, o **Servidor DHCP** informa o mesmo IP que foi atribuído anteriormente para essa máquina (caso a validade não tenha expirado).
- Caso essa máquina não tenha requisitado o IP, o **Servidor DHCP** do **Winconnection** informa um IP para aquele MAC e armazena no seu Banco de Dados interno.
- O formato do endereço MAC é: 02-00-4C-4F-4E-50 e o arquivo que armazena essas informações no **Winconnection** é o macsinf.mac. Para refazer todos os IPS da Rede no **Servidor DHCP**, basta excluir o arquivo macsinf.mac e na próxima inicialização, todas as máquinas irão obter novos IPS.

### **4.1. Quando usar o Servidor DHCP do Winconnection**

O **Servidor DHCP** reduz os gastos com manutenção, através do fornecimento automático de IPs nas configurações de rede para as máquinas clientes.

A utilização do **Servidor DHCP** é indicada principalmente para redes internas que possui uma constante movimentação de Notebooks no acesso a rede, pois evitaria o trabalho de configurar o TCP/IP do Notebook toda vez que o mesmo conectar-se na rede.

O **DHCP** também é indicado para redes internas que tenham mais de 20 estações conectadas ao servidor **Winconnection**, pois a configuração torna-se rápida e prática.

Redes que possuem Sub-Redes com faixas de IP diferentes, o uso do DHCP também seria fundamental, tanto para o desempenho da rede interna como para a utilização do **Winconnection**.

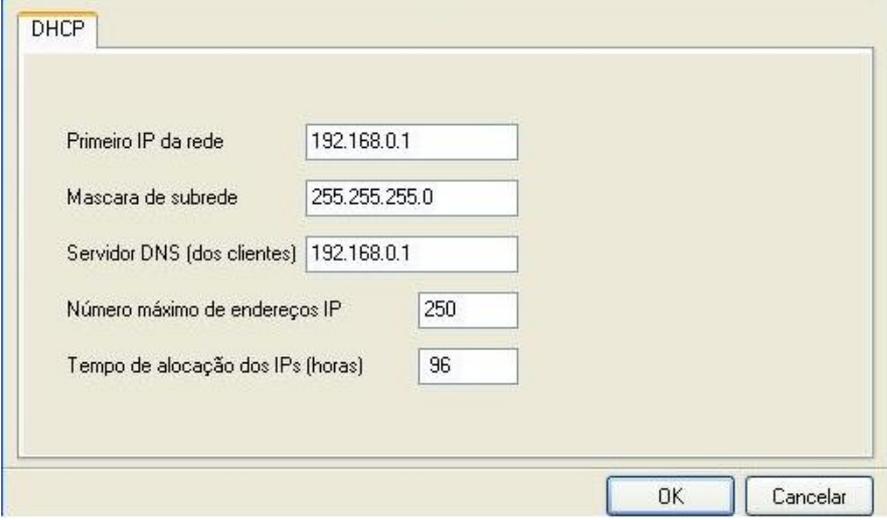
#### 4.2. Como Configurar o Servidor DHCP

Para configurar o Servidor DHCP, faça o seguinte:

##### 1º) Passo:

Abra o Administrador do Winconnection, clique no menu superior Serviços -> Novo e selecione o serviço **Servidor DHCP**. Feito isto você deve preencher os seguintes campos abaixo:

- **Primeiro IP da Rede:** O **Servidor DHCP** inicia a faixa de IP da rede no número que for colocado neste campo. Por exemplo: 192.168.0.1 como primeiro IP da rede.
- **Máscara de Sub-rede:** Neste campo, é necessário digitar o IP da Máscara de Sub-rede da sua rede interna (maiores informações, consulte o [item 2.3](#) desse manual).
- **Servidor DNS (dos clientes):** É a máquina que será o *Servidor DNS* da rede. Caso seja o próprio **Winconnection** digite nesse campo o IP do servidor **Winconnection** e em seguida instale o *Proxy DNS* (Serviços -> Novo), habilite a opção *Configuração Manual* e digite o DNS fornecido pelo seu provedor.
- **Número máximo de Endereços IP:** Neste campo, é necessário estabelecer a quantidade máxima de distribuição de IP que o **Servidor DHCP** poderá fazer, ou seja, é a quantidade de máquinas que ele gerenciará (normalmente 250).



## 2º) Passo

Nas estações, clique no menu Iniciar -> Configurações -> Conexões Dial-UP e de Rede -> Conexão de Rede Local -> Propriedades -> Protocolo de Internet (TCP/IP) -> Ative a opção: "Obter um Endereço IP automaticamente". Feito isso, ative opção "DNS Preferencial" e digite o IP do servidor **Winconnection**:



## 5. Cliente DDNS

O **Cliente DDNS** (*DNS Dinâmico*) é uma ferramenta disponibilizada pela Winco para que os usuários tenham um domínio na internet, sendo muito útil para clientes que tenham Conexões com IP dinâmicos ou que tenham IP Fixo, mas sem um domínio na internet.

Quando é ativado, o **Cliente DDNS** se loga no servidor da Winco e atribui o IP de conexão internet ao domínio cadastrado.

O formato do domínio é:

**nome\_cadastrado.winconnection.net**

**ou**

**nome\_cadastrado.ddns.com.br**

Com este serviço é possível servir páginas na Internet no próprio domínio, receber e-mails, servir e-mails, e tudo que pode usado em IP, porém usando Nome.

### 5.1. Como funciona o DDNS

Devido ao tipo de conexões que fornecem um endereçamento com *IP Dinâmico*, inviabilizando a utilização de servidores Web, sistemas de Webmail, VPN, controles externos e outros serviços que necessitam saber o endereço IP da conexão, a Winco desenvolveu o **Serviço de DDNS**, que significa: *Servidor DNS Dinâmico*.

O que o **DDNS** faz é criar um nome fixo, que passa a representar o IP do usuário, mesmo que este IP mude. Portanto, um usuário registra o nome 'empresa.winconnection.net' e passa a poder usar este nome sempre que quiser se referir ao computador que tem em sua casa ou empresa.

No computador de casa ou da empresa, é instalado um pequeno programa, chamado **Agente DDNS**, que fica responsável por monitorar as mudanças de IP que o provedor força e enviar a informação do novo IP para um servidor centralizado que atualiza imediatamente o nome 'empresa.winconnection.net' para se referir ao novo IP.

Para que o computador possa encontrar o outro computador onde está o serviço requisitado (em nosso exemplo, o site [www.empresa.winconnection.net](http://www.empresa.winconnection.net)), ele solicita a um *Servidor DNS* (normalmente o do provedor da conexão) a conversão da URL [www.empresa.winconnection.net](http://www.empresa.winconnection.net) para endereço IP, ou seja, transforme o nome para o número da conexão da máquina onde ele está.

**OBS:** Para utilizar o Cliente DDNS para o Linux, consulte link abaixo:

[http://www.winco.com.br/ddns/interna.phtml?ctx\\_cod=9.5](http://www.winco.com.br/ddns/interna.phtml?ctx_cod=9.5)

## 5.2. Limitações do DDNS

Existem alguns sistemas de conexão que impedem o uso do **DDNS**. Os que impedem totalmente o uso são os que utilizam Proxy ou NAT para acesso dos servidores à Internet. Isto porque o IP que o Servidor recebe do provedor é inválido.

Alguns provedores que impedem o uso do **DDNS**:

- Star One (Uoi Sat, EasyBand, etc).
- Internet Predial.

## 6. Administração do Winconnection

### 6.1 Administração remota na própria rede

Com o **Winconnection** é possível fazer uma administração remota na própria rede interna, ou seja, você poderá acessar o Administrador do Winconnection de qualquer máquina cliente:

**1)** Na máquina que está instalado o **Winconnection**, copie o arquivo **admin.exe**, localizado na pasta onde o **Winconnection** está instalado (geralmente em: C:\Arquivos de Programas\Winco\Winconnection4).

**2)** Execute o arquivo **admin.exe** para a estação que você deseja fazer a administração. Será exibida uma tela, solicitando: *Servidor, Login e Senha*:

- **Servidor:** Digite o IP da máquina onde está instalado o **Winconnection** (no nosso exemplo: 192.168.0.1)
- **Login:** Digite: administrador
- **Senha:** Digite a senha do administrador (que você cadastrou durante a instalação do **Winconnection**).



**Dica:** Copiando o **admin.exe** para um pen-drive (ou disquete) que você poderá administrar o **Winconnection** em qualquer máquina da sua rede interna, sem precisar ir até o servidor **Winconnection**.

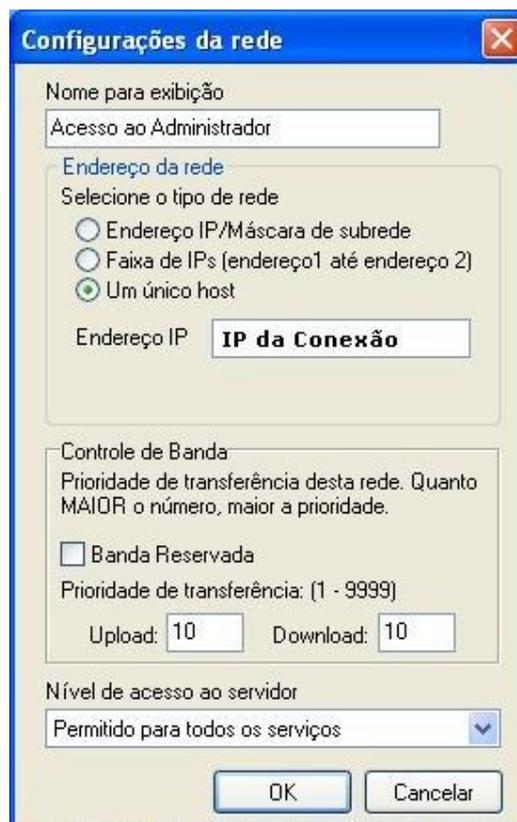
## 6.2. Administração Remota em Redes Externas

Para acessar e administrar o **Winconnection** remotamente, através da Internet é muito simples:

**1)** Abra o Administrador, clique em *Conexões de Rede* -> *Redes e Acesso*. Do lado direito da tela, clique com o botão direito do mouse e clique na opção *Nova*.

- Habilite a opção "Um único host" e no campo Endereço de IP, digite o IP da Conexão de Internet que irá acessar o **Winconnection**.

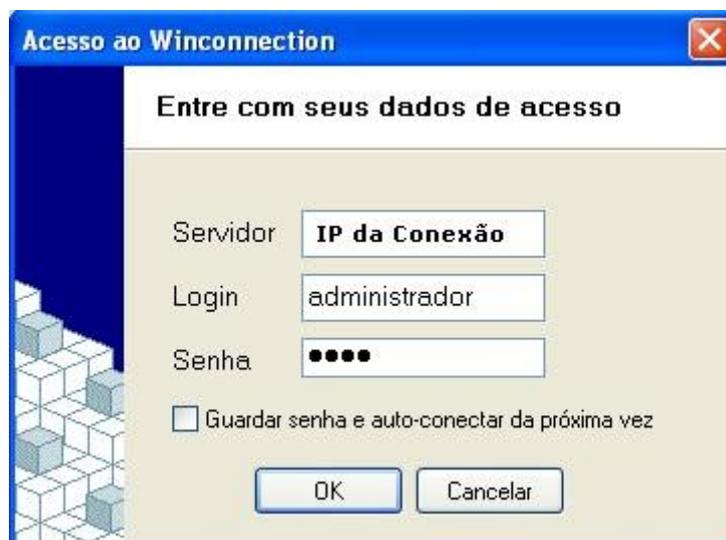
**OBS:** Para saber qual é o **IP da conexão de internet**, na máquina que recebe a conexão com a Internet, clique no menu Iniciar -> Executar -> Digite: "ipconfig" e pressione a tecla Enter. Será exibido vários IPs, porém, um dos IP começa com 200 ou 201 ou 189...que certamente é o IP da conexão com a internet.



**2)** No Servidor do Winconnection, copie o arquivo **admin.exe** localizado na pasta onde o Winconnection está instalado (geralmente em C:\Arquivos de Programas\Winco\Winconnection4).

**3)** Execute o arquivo **amin.exe** na máquina que você deseja fazer a administração (que está fora da rede interna). Será exibida uma tela, solicitando: Servidor, Login e senha:

- **Servidor:** Digite o IP da Conexão de Internet da máquina onde está instalado o **Winconnection**.
- **Login:** Digite: administrador
- **Senha:** Digite a senha do administrador (que você cadastrou durante a instalação do **Winconnection**).



### 6.3. Usando o Cliente DDNS para administrar o Winconnection

1) No Servidor do Winconnection, copie o arquivo **admin.exe** localizado na pasta onde o Winconnection está instalado (geralmente em C:\Arquivos de Programas\Winco\Winconnection4).

2) Execute o arquivo **amin.exe** na máquina que você deseja fazer a administração (que está fora da rede interna). Será exibida uma tela, solicitando: Servidor, Login e senha:

- **Servidor:** Digite o domínio criado no Cliente DDNS (por exemplo: empresa.winconnection.net).
- **Login:** Digite: administrador
- **Senha:** Digite a senha do administrador (que você cadastrou durante a instalação do **Winconnection**).



Acesso ao Winconnection

Entre com seus dados de acesso

Servidor: empresa.winconne

Login: administrador

Senha: ●●●●●

Guardar senha e auto-conectar da próxima vez

OK Cancelar

**OBS:** Para maiores informações sobre Cliente DDNS, consulte o [Capítulo 5](#) dessa manual.

## 7. Controle de Banda

O **Controle de Banda** do **Winconnection** possui três objetivos principais:

- Informar ao **Winconnection 4** qual a velocidade máxima de conexão a ser usada para o servidor, uma vez que ele não pode determinar qual a real velocidade da conexão da máquina com a internet.
- Usar esta informação para dividir a conexão entre as Redes de Acesso, de acordo com a prioridade estabelecida pelo administrador em cada uma das redes.
- Reservar parte da banda internet para os Serviços do **Winconnection 4**, como Servidor de E-mail e outros serviços.

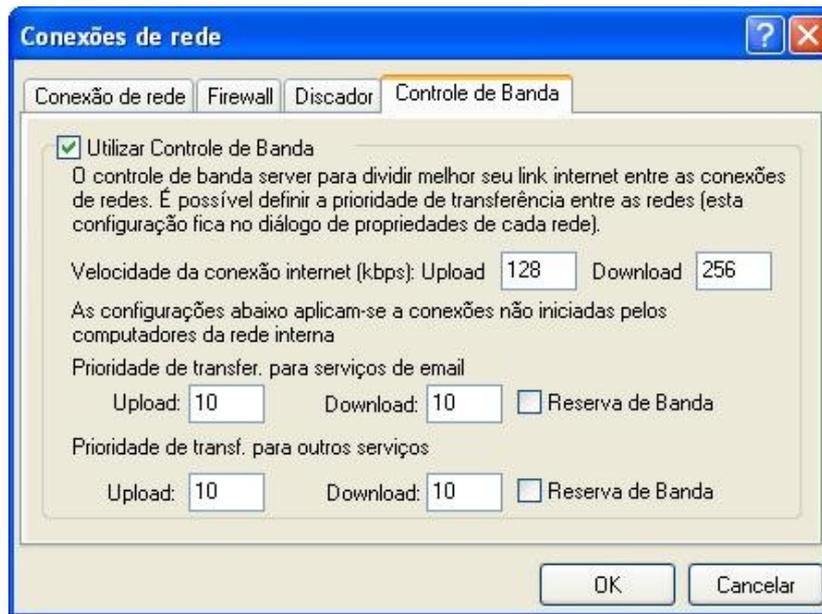
**Importante:** O controle de banda do **Winconnection** é medido por kilobits (kilo bits por segundo), caso queira calcular através de KiloBytes (Kilo Bytes por segundo), a transferência de *Upload* ou *Download*, faça a divisão por 8.

**Exemplo:** Upload **80 Kbps** dividido por 8 = **10 KBytes/Sec**, Download **200 Kbps** dividido por 8 = **25KBytes/Sec**.

Abaixo você encontrará exemplos dos três objetivos citados acima:

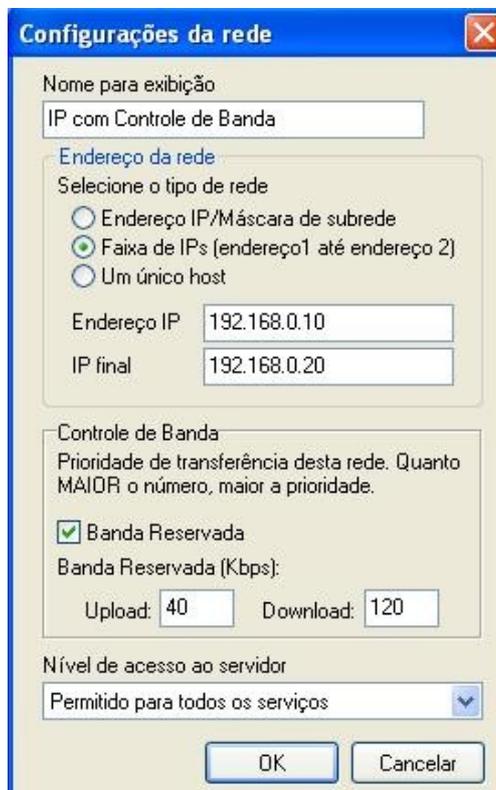
### 1) Estabelecer a velocidade da conexão da internet:

No Administrador do Winconnection, clique em Conexões de Rede -> Controle de Banda -> Ative a opção "**Utilizar Controle de Banda**" e preencha a Banda de *Upload* e *Download*, de acordo com as informações fornecidas pelo responsável de sua conexão com a Internet. *Veja o exemplo abaixo:*



## 2) Dividir a conexão entre as Redes de Acesso:

No Administrador do Winconnection, clique em Conexões de Rede -> Redes e Acesso. No lado direito da tela, clique com o botão direito do mouse no espaço em branco e selecione a opção "Nova". Abrirá uma janela, como mostra a figura abaixo:



Na figura acima, está habilitada a opção: "Faixa de IPs (endereço1 até endereço2)", ou seja, do IP 192.168.0.10 até 192.168.0.20 terá uma banda Reservada (ou limitada) de *Upload* 40 e *Download* 120.

Porém, você também poderá fazer o controle de banda para:

- Uma outra interface de rede, selecionando a opção: "Endereço IP / Máscara de Sub-Rede".
- Ou simplesmente controlar a banda para apenas para um IP, selecionado a opção: "Um único host".

### 3) Reservar parte da banda internet para os Serviços do Winconnection 4

As configurações abaixo se aplicam nas conexões não iniciadas pelos computadores da rede interna.

Com esta opção, você poderá reservar banda para os serviços de E-mail, por exemplo. No Administrador do Winconnection, clique em Conexões de Rede -> Controle de Banda. Repare na figura abaixo, que foi reservada para os serviços de e-mails, uma banda de **40** Kbps para *Upload* e **80** Kbps para *Download*.



A figura também mostra a reserva de banda para outros serviços, por exemplo, o **Servidor WWW**. Esses serviços terão uma banda reservada de **80** Kbps para *Upload* e **200** Kbps para *Download*.

## 8. Servidor de E-mails – Dicas de configuração

A seguir, você encontrará dicas de configuração para o Servidor de E-mails do **Winconnection** (para maiores informações de como configurar o Servidor de E-mail, consulte o [Manual do Usuário](#)).

### 8.1. Autenticação de SMTP

Alguns Servidores SMTP exigem autenticação. Um exemplo comum é o SMTP do provedor "Terra" que exige autenticação para que os e-mails sejam enviados.

Nestes casos, deve-se habilitar a opção "Autenticar-se com o Servidor SMTP externo antes de enviar as mensagens" no serviço **Servidor SMTP** do **Winconnection**.

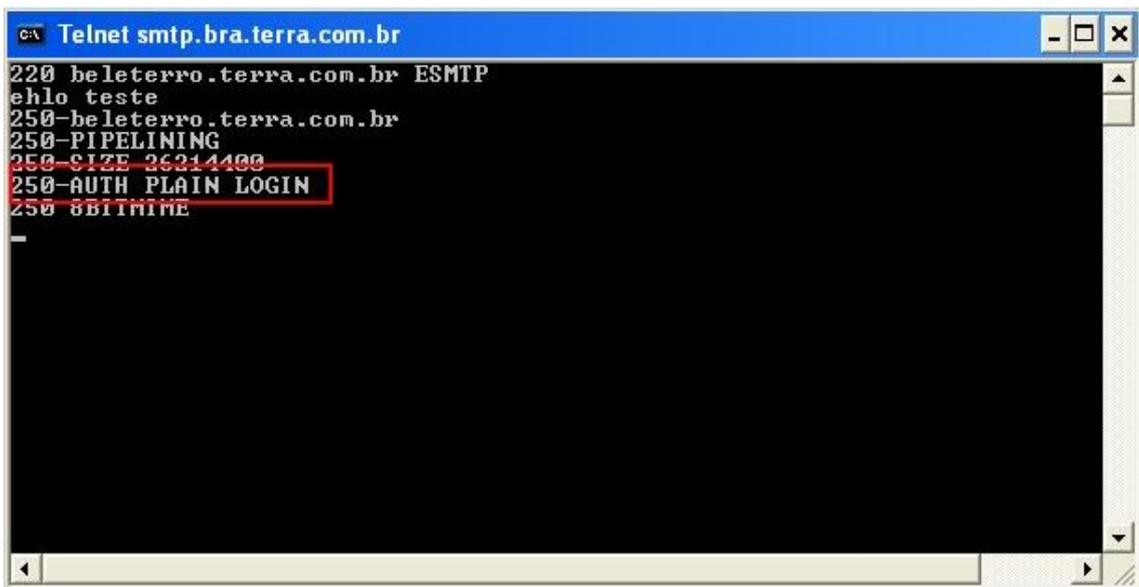
Para saber se o seu provedor exige autenticação, faça o seguinte teste:

- Clique no menu Iniciar -> Executar e digite: cmd
- Feito isso, digite na nova tela: **telnet smtp\_do\_provedor 25**

**OBS:** Em "smtp\_do\_provedor", você deve digitar o smtp do seu provedor.

*Por exemplo:* **telnet smtp.bra.terra.com.br 25**

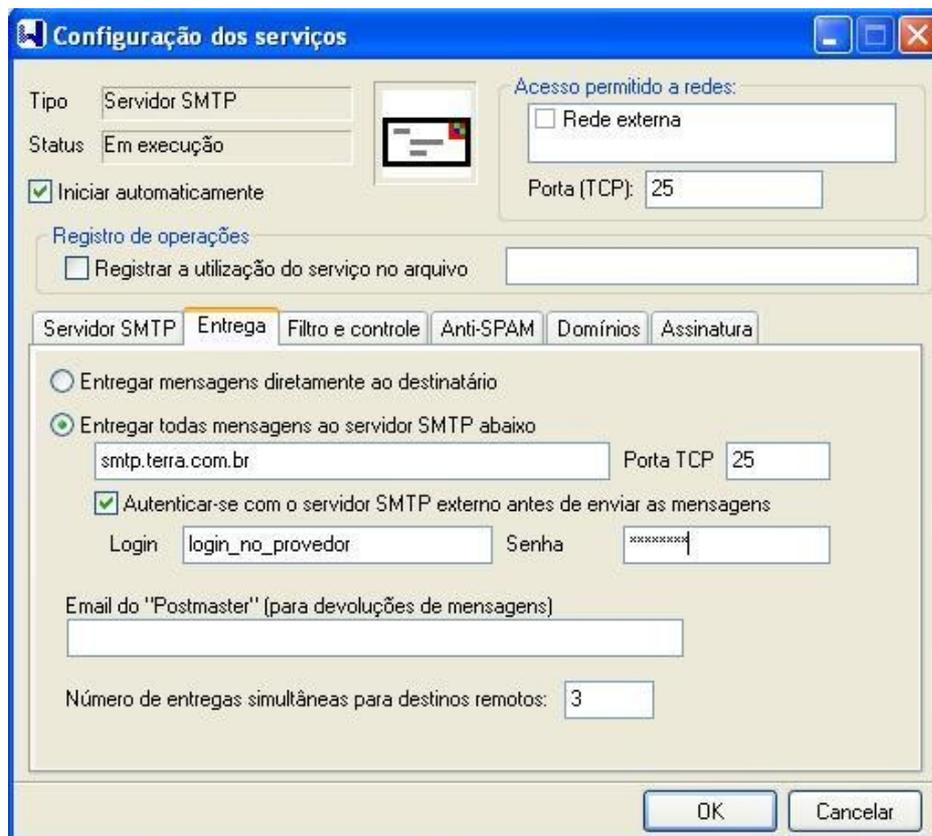
- Abrirá uma janela com o acesso ao SMTP. Dentro desta janela, digite o seguinte comando: ehlo teste



```
CA Telnet smtp.bra.terra.com.br
220 beletterro.terra.com.br ESMTP
ehlo teste
250-beletterro.terra.com.br
250-PIPELINING
250-8BITMIME
250-AUTH PLAIN LOGIN
250-8BITMIME
```

Este comando mostrará as informações do SMTP. Se aparecer a mensagem: **Auth Plain Login** ou **Auth Plain** ou simplesmente **Auth**, significa que o **SMTP exige autenticação**.

Nesses casos, será necessário configurar o **Winconnection** para autenticar-se antes de enviar a mensagem. *Veja um exemplo abaixo:*



Note que o SMTP que exige autenticação normalmente entrega para qualquer @domínio. Ou seja, o SMTP que você digitar no serviço Servidor SMTP irá responsável pela entrega de todos os e-mails, mesmo que os usuários tenham e-mail de outros provedores: por exemplo: @ig.com.br, @uol.com.br, @pop.com.br, etc.

## 8.2. Problemas com Antivírus

A maioria dos antivírus intercepta as portas de envio e de recepção de e-mails, trazendo problemas para a maioria de Servidores Proxy e Servidores de E-mail do mercado.

Recomendamos o uso do **AVG Antivírus** com o **Winconnection**, visto que os dois programas trabalham juntos e não têm problemas de configuração como os outros antivírus.

Contudo, muitos usuários utilizam outros antivírus. Nestes casos, será necessário desabilitar a proteção de e-mail do programa antivírus instalado.

No caso abaixo, destacamos o *Norton Antivírus*, já que é a causa da maioria dos problemas de envio e recebimento de e-mails.

- Clique com o botão direito no ícone do *Norton*, que fica próximo ao relógio do Windows. Clique em Configurar e então, clique em E-mail -> Avançado →

Desabilite as opções "**Verificar recebimento de mensagens**" e "**Verificar envio de mensagens**". *Veja o exemplo abaixo:*



Outro aplicativo que geralmente apresenta o mesmo tipo de problema são os ANTISPAM que trabalham interceptando a porta 110 e 25 de sua estação.

### 8.3. Trocando a senha dos usuários através do Servidor Web

Uma vez configurado o **Servidor de E-mails**, pode ser necessário trocar a senha (que serve também para acesso a navegação) do usuário que está cadastrado na *Lista de Usuários* no Administrador do Winconnection.

Para facilitar a troca de senha, você deve instalar o serviço **Servidor WWW**:

- No Administrador do Winconnection, clique em Serviços -> Novo -> Selecione o **Servidor WWW** e clique em OK.

Feito isso, basta abrir o browser (navegador) de qualquer estação e digitar o IP do Servidor onde instalado o **Winconnection**. Após acessar a página, clique no link: **Trocar senha dos usuários**. Abirá uma tela onde será possível realizar a troca de senha:

Usuário

Senha Atual

Nova Senha

Repetir Nova Senha

#### 8.4. Configurando o Webmail

O **Webmail** é utilizado para acessar os e-mails de qualquer lugar, de acordo com o login e senha, cadastrados na *Lista de Usuários* do Administrador do Winconnection.

Para utilizar o **Webmail**, é necessário que os seguintes serviços estejam instalados:

- **Servidor WWW**
- **Servidor SMTP**
- **Servidor POP3**
- **Mapeador POP**

**OBS:** O **Webmail** só funcionará quando utilizada a configuração de **Servidor de E-mail** com os serviços mencionados acima (para maiores informações, consulte o [Manual do Usuário](#)).

#### **Para acessar na rede interna:**

Basta abrir o browser (navegador) de qualquer máquina da rede interna e digitar o IP do Servidor Winconnection. Após acessar a página, clique em: Acessar o Webmail.

#### **Para acessar Fora da rede interna:**

Apenas habilite a opção "Rede Externa" no serviço **Servidor WEB**. Na máquina que irá acessar o Webmail (que está fora da rede interna) digite o IP da Conexão de Internet do Servidor que possui o Winconnection instalado.

**OBS:** Não é possível acessar o **Webmail** de fora da rede em algumas conexões porque o IP que o Servidor recebe do provedor de internet é inválido ou existe um *firewall* na porta 80 do Modem.

No caso da conexão bloquear a porta **80** (por exemplo: Speedy Home/AJATO), recomendamos instalar o **Servidor WEB** na porta **1030**: no Administrador do

Winconnection, clique em Serviços -> Novo -> Selecione o **Servidor WWW**. Altere a porta para **1030**, habilite a opção "**Rede Externa**" e clique no botão OK.

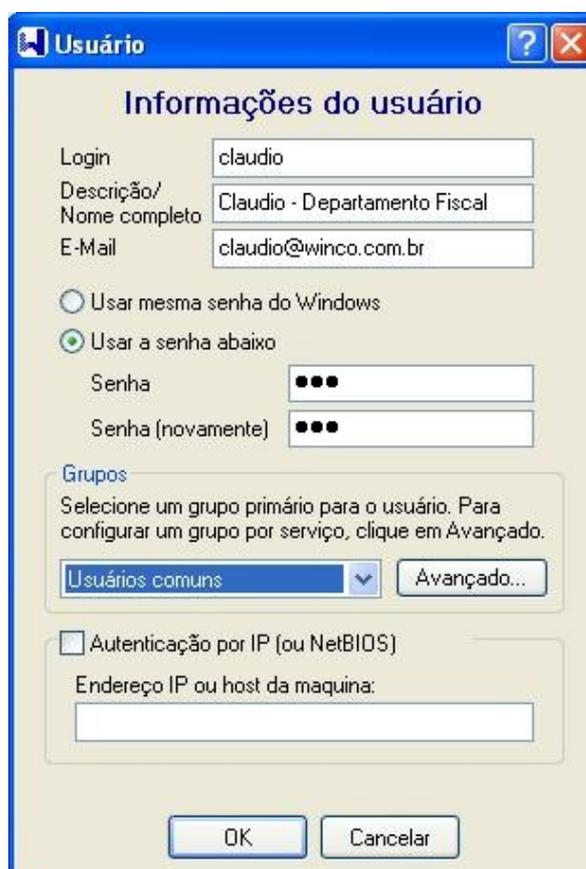
Todo acesso para portas não padrão (diferente de 80) devem conter: porta (dois pontos e porta).

Por exemplo: <http://200.176.5.66.1030>

Ou se você usar o DDNS: <http://usuario.winconnection.net:1030>

## 8.5. Cadastrando Lista de Usuários

A *Lista de usuários* do **Winconnection** é importante para a administração sobre os usuários que utilizarão os serviços do programa, como por exemplo: navegação e e-mails. Abaixo, segue a descrição de cada opção da *Lista de Usuários*.



- **Login:** Nome ou "login" do usuário no **Winconnection**.
- **Descrição/nome completo:** Identificação do usuário.
- **Utilizar senha do Windows:** Selecione esta opção, caso deseje utilizar a mesma senha que o usuário tem no *Windows*. Note que a máquina deve ser o controlador de domínio ou estar logada dentro do domínio para que seja possível usar a senha do *Windows*.
- **Senha:** Digite aqui a senha desejada (ou peça ao usuário para fazê-lo).

- **Senha (novamente):** Confirme aqui a senha desejada.
- **Grupos:** Aqui você escolherá o nível de direito do usuário sobre os serviços do Winconnection.

### **Grupo de primário**

Como administração é feita por Grupos, e não mais por usuários como nas versões anteriores, o Administrador deve cadastrar os usuários em 3 tipos distintos de usuários:

- **Administradores:** É o grupo onde devem estar contidos os usuários com maiores direitos dentro do Winconnection 4. Pelo sistema, estes usuários podem até logar no programa, gerenciando assim direitos dos outros usuários. Recomenda-se que o acesso a este grupo seja restrito ao pessoal de TI.
- **Usuários Comuns:** São aqueles com direitos gerais sobre acesso aos sites. A real permissão do uso, por parte destes usuários, será dada pelo Administrador quando escolher quais grupos tem acesso a quais serviços.
- **Usuários Restritos:** São aqueles que terão restrições de acesso (por exemplo, em determinados sites). O Administrador deve cadastrar aqui quem não tem acesso ou tem um acesso limitado a determinadas partes na internet.

**OBS:** Não existem diferenças no sistema entre os Grupos "*Usuários Comuns*" e "*Usuários Restritos*". A política que o Administrador adotar de bloqueios e restrições será a que vale para a rede. Quando importado de versões anteriores do Winconnection, o usuário será cadastrado sempre como "*Usuário Comum*".

### **8.6. Lista de Distribuição**

A **Lista de Distribuição** distribui um determinado e-mail para várias pessoas na rede interna, ou seja, o mesmo e-mail é recebido por vários usuários. Abaixo, segue a descrição de cada opção da **Lista de Distribuição** e um exemplo de um cadastro.

**Exemplo:** Suponhamos que exista o e-mail [comercial@provedor.com.br](mailto:comercial@provedor.com.br) e este e-mail deve ser recebido por **João, Maria e Claudia**. O procedimento é o seguinte:

- No Administrador do Winconnection, clique em “*Usuários, lista e grupos*”. E selecione a opção: “*Lista*”. No lado direito da tela, clique com o botão direito do mouse e selecione a opção de “*Nova*”.
  - **Nome da Lista:** Digite o nome da lista na rede. O nome normalmente é curto, sem espaços e acentos. Caracteres especiais também não podem ser usados.
  - **Descrição:** Descreva aqui a utilidade para o qual a lista foi criada.
- Selecione o usuário (por exemplo: joao) e clique no botão **Incluir**. Faça isso para os demais usuários (por exemplo: maria, claudia). Com todos os usuários adicionados, clique no botão OK.

Veja o exemplo abaixo:



- No serviço **Mapeador POP3**, clique no botão **Novo**. Preencha os campos de acordo com o e-mail (no nosso exemplo [comercial@provedor.com.br](mailto:comercial@provedor.com.br)) e no campo “**Usuário local**”, selecione a lista (no nosso exemplo comercial).



### 8.7. Configurando o Servidor de E-mail Interno

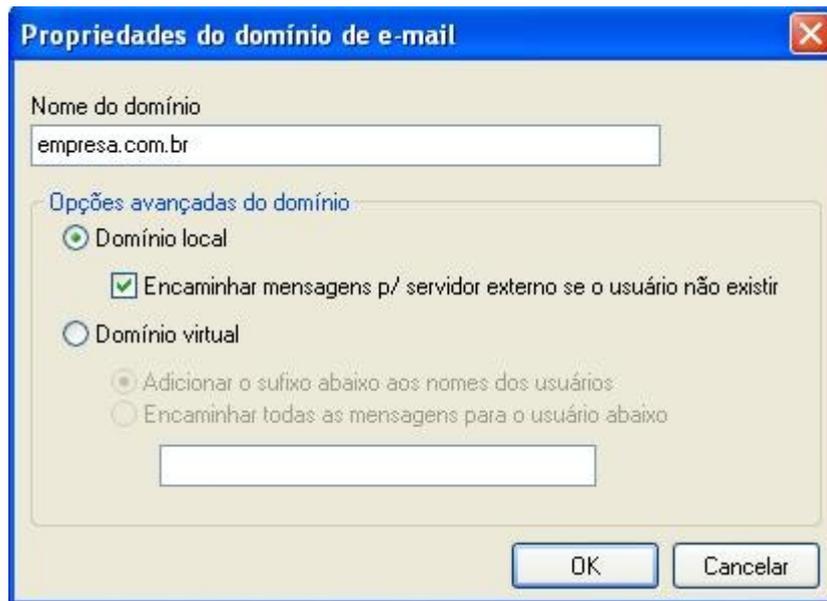
Com o **Winconnection** é possível usar somente **e-mails internos** sem a necessidade de possuir contas em provedores (contas externas).

O processo é similar ao **Servidor de E-mail** (para maiores informações, consulte o [Manual do Usuário](#)), porém, sem precisar instalar o serviço **Mapeador POP**:

- Primeiramente, todos os usuários que utilizaram o domínio local devem ser cadastrados na *Lista de Usuários* do Administrador do Winconnection.
- Clique no serviço **Servidor SMTP -> Domínio e Contas** -> Clique no botão **Incluir**, digite o nome do domínio da empresa. Todas as mensagens que tenham como destino o domínio local serão entregues aos usuários locais. Além disso, todas as mensagens endereçadas ao computador do Winconnection ou ao domínio "localhost" também serão consideradas mensagens internas.

**Exemplos:** usuário@localhost ou [usuário@dominio.com.br](#)

Veja a figura abaixo:



**OBS:** *Encaminhar mensagens p/ servidor externo se o usuário não existir:* Habilitando esta opção, ao mandar uma mensagem para um usuário não existente no domínio local, ela será encaminhada para a entrega em outro SMTP. A opção é muito útil quando o domínio da empresa esta hospedado em um provedor e existem alguns usuários que recebem e-mails fora da empresa, pois mesmo mandando para o domínio interno ela é redirecionada para fora.

- Feito isso, no Outlook das estações, configure da seguinte forma: nos campos **POP3** e **SMTP** digite o IP do Servidor Winconnection. Nos campos "**Nome da conta**" e "**Senha**" digite o nome do usuário e senha respectivamente, que estão cadastrados na *Lista de Usuários* do Administrador do Winconnection.

Seguindo os procedimentos acima, você poderá utilizar o e-mail interno (Intranet) sem a necessidade de o usuário ter uma conta de e-mail externo.

### 8.8. Controlando Entrada e Saída de E-mails

O **Winconnection** pode cadastrar um usuário para verificar todos os e-mails que entram, saem ou são roteados internamente na rede. Isto é muito útil quando a empresa tem um controle rígido nas informações que circulam em sua rede.

- Primeiramente, cadastre um usuário que receberá todos os e-mails de entrada e saída na *Lista de Usuários* do Administrador do Winconnection. (por exemplo, usuário: admin).

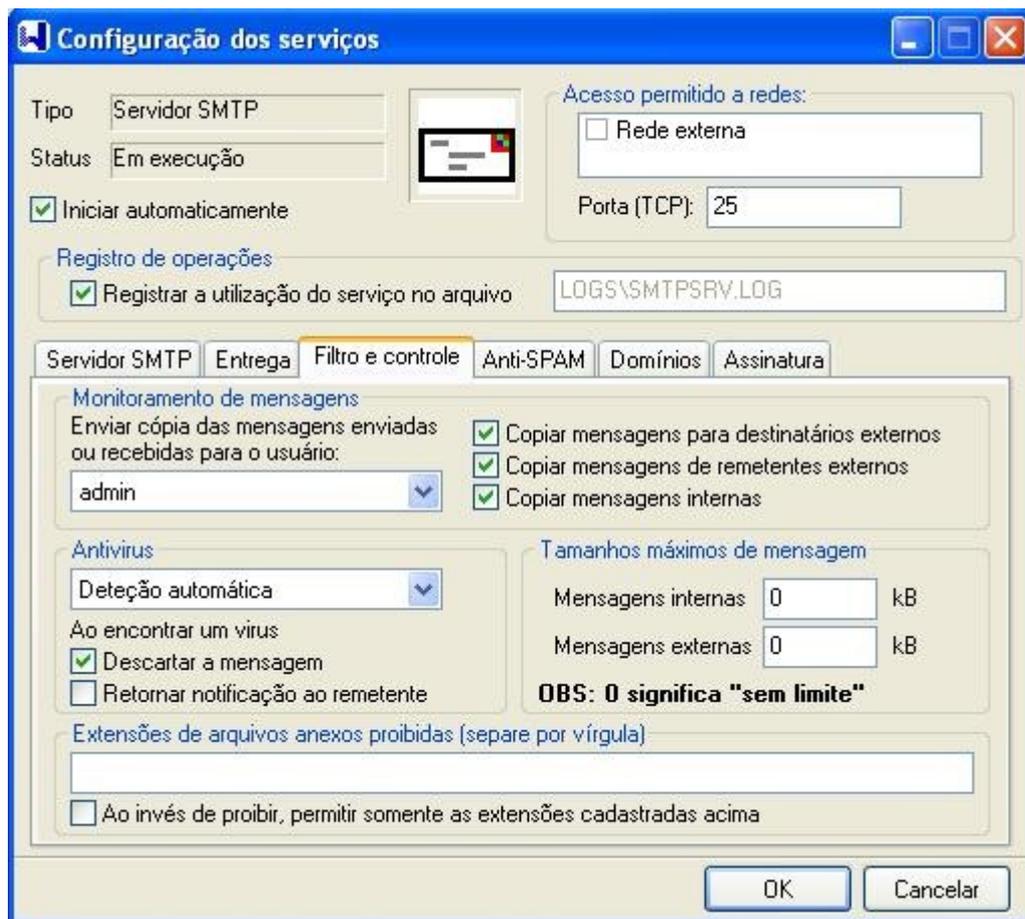
- No Administrador do Winconnection, clique em Servidor SMTP -> Filtro e Controle -> Na opção: "**Enviar Cópia das mensagens enviadas ou recebidas para o usuário:**" selecione o usuário (no nosso exemplo: admin).
- Feito isto, será possível o monitoramento de todas as mensagens enviadas ou recebidas pelos usuários. Além disso, este monitoramento oferece três opções de cópias de mensagens:

**Copiar mensagens para destinatários externos:** Envia cópia, para o usuário escolhido, de todos os E-mails enviados pelos usuários internos para fora da rede.

**Copiar mensagens de remetentes externos:** Envia cópia, para o usuário escolhido, de todos os E-mails recebidos pelos usuários internos da internet. É uma opção similar a COPIA PARA: do Mapeador POP.

**Cópia mensagens internas:** Envia cópia, para o usuário escolhido, de todos os E-mails enviados pelos usuários internos para outros usuários internos (dentro da própria rede). Esta opção só funciona se o Domínio Local estiver sendo corretamente usado.

- No Outlook, basta digitar nos campos **POP3** e **SMTP** o IP do Servidor Winconnection e nos campos: "**Nome da conta**" e "**Senha**" digite as informações do usuário (no nosso exemplo: admin) cadastrado na Lista de Usuários.



### 8.9. Bloqueando Vírus no Servidor de E-mail

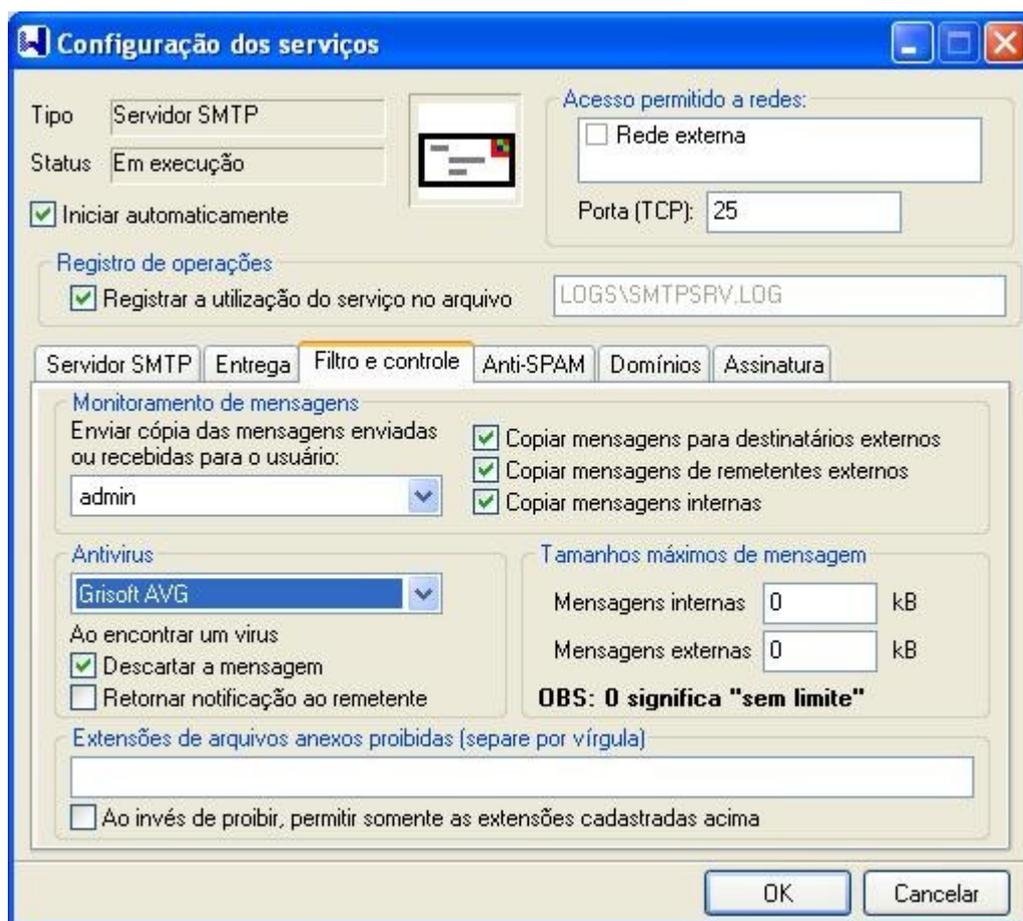
O **Winconnection** reconhece o antivírus no servidor e automaticamente começa a verificar as mensagens enviadas e recebidas, assim como as roteadas internamente.

Para manter o antivírus funcionando, instale um dos produtos indicados pela Winco:

- **AVG** => Este é o preferencial de uso e o melhor antivírus. Existe um Plugin especial, com um preço bastante interessante para se usar o AVG com o Winconnection legalizado em. Para maiores informações, acesse: [www.winco.com.br/loja](http://www.winco.com.br/loja).
- **My-Etrust** => Funciona somente em máquinas na qual o **Winconnection** esteja instalado com as seguintes versões do Microsoft Windows: Win98, Win95, WinME, Win2000Pro, WinNT Workstation. Portanto, não funcionará com o Win2000 Server WinNT Server e Win2003 Server. Para maiores informações, acesse: <http://www2.my-etrust.com/commerce/register.cfm>

Feito a escolha do antivírus, deve ser feita a ativação no **Winconnection**, da seguinte forma:

- No Administrador do Winconnection, clique em Servidor SMTP -> Filtro e Controle -> Na opção de Anti-Vírus escolha, por exemplo, "**Grisoft AVG**" (Se você possuir o antivírus AVG instalado).

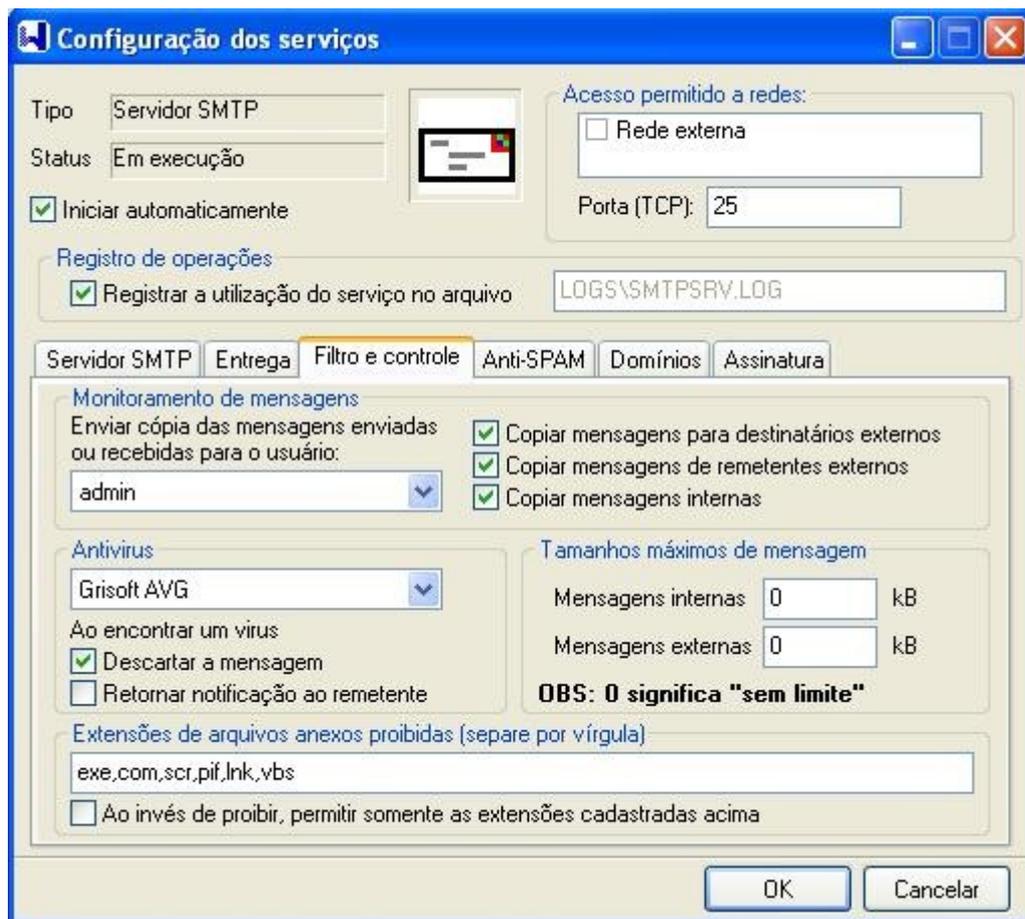


### 8.10. Bloqueando anexos no Servidor de E-mails

Os arquivos mais suspeitos são arquivos executáveis especialmente com as extensões (EXE, COM, SCR, PIF, LNK, BAT, VBS, JS, VBE, JSE) e documentos (DOC, XLS, PPT) que contém macros.

Configurações para o bloqueio de extensões de anexo:

- No Administrador do Winconnection, clique em Serviço Servidor SMTP -> Filtro e controle. Veja na imagem como o bloqueio deve ser feito:



**OBS:** Lembramos que, você pode utilizar a opção: **“Ao invés de proibir, permitir somente extensões cadastradas acima”** para permitir somente os anexos listados no campo acima.

**Atenção:** Este bloqueio/permissão serve tanto para cliente que usam Servidor de E-mails como Proxy de E-mails.

### 8.11. Limitando E-mails por Tamanho

Com o **Winconnection** você pode utilizar a opção de limitação de tamanho para estabelecer o tamanho máximo de mensagens internas e externas. Para tanto, siga as instruções abaixo:

- No Administrador, clique no serviço Servidor SMTP -> Filtragem e controle -> Na opção: **“Tamanho máximo de mensagens”** e utilize estes campos para o controle do tamanho de mensagens enviadas para fora ou roteadas internamente:

**Mensagens internas:** Este valor é para mensagens roteadas internamente, sem passar pela internet. O valor é em kilobytes e o padrão do sistema é 0, que significa tamanho ilimitado.

**Mensagens externas:** Este valor é para mensagens enviadas para internet, via SMTP externo. O valor é em kilobytes e o padrão do sistema é 0, que significa tamanho ilimitado.

**Exemplo:** Tamanho máximo de mensagens internas: 3 MBytes = 3000 KBytes  
Tamanho máximo de mensagens externas: 2 MBytes = 2000 Kbytes



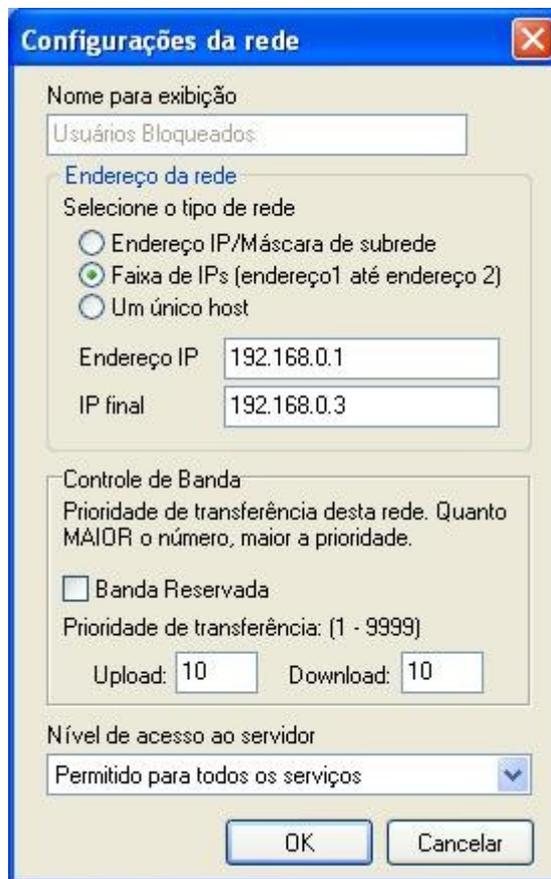
## 9. Bloqueio de Programas

O Controle de Acesso é uma função típica dos serviços de Proxy Transparente e Socks 5. Este controle permite ao administrador permitir ou proibir os clientes da rede acessarem ou não o serviço.

O bloqueio de programas é feito da seguinte maneira:

### 1º) Cadastrar os usuários que não terão acesso:

É necessário criar uma rede com os IPS ou Faixas de IP com o bloqueio ao serviço. No administrador do Winconnection, clique em Conexões de Rede -> Redes e Acesso. No lado direito, clique com o botão direito do mouse na parte em branco da tela e clique em "Novo". Cadastre os IPs que farão parte do bloqueio (no nosso exemplo: 192.168.0.1, 192.168.0.2 e 192.168.0.3).



The image shows a screenshot of the 'Configurações da rede' (Network Settings) dialog box. The dialog has a blue title bar with a close button. The main content area is light beige. At the top, there is a text box for 'Nome para exibição' containing 'Usuários Bloqueados'. Below this is the 'Endereço da rede' section, which includes a sub-section 'Selecione o tipo de rede' with three radio buttons: 'Endereço IP/Máscara de subrede', 'Faixa de IPs (endereço1 até endereço 2)' (which is selected), and 'Um único host'. Below the radio buttons are two text boxes: 'Endereço IP' with '192.168.0.1' and 'IP final' with '192.168.0.3'. The next section is 'Controle de Banda', which includes a checkbox for 'Banda Reservada' (unchecked) and a 'Prioridade de transferência' section with 'Upload: 10' and 'Download: 10'. At the bottom, there is a dropdown menu for 'Nível de acesso ao servidor' set to 'Permitido para todos os serviços'. At the very bottom are 'OK' and 'Cancelar' buttons.

### 2º) Cadastrando as regras de uso:

As regras de bloqueio devem ser criadas. Abaixo, você encontrará exemplos de bloqueio:

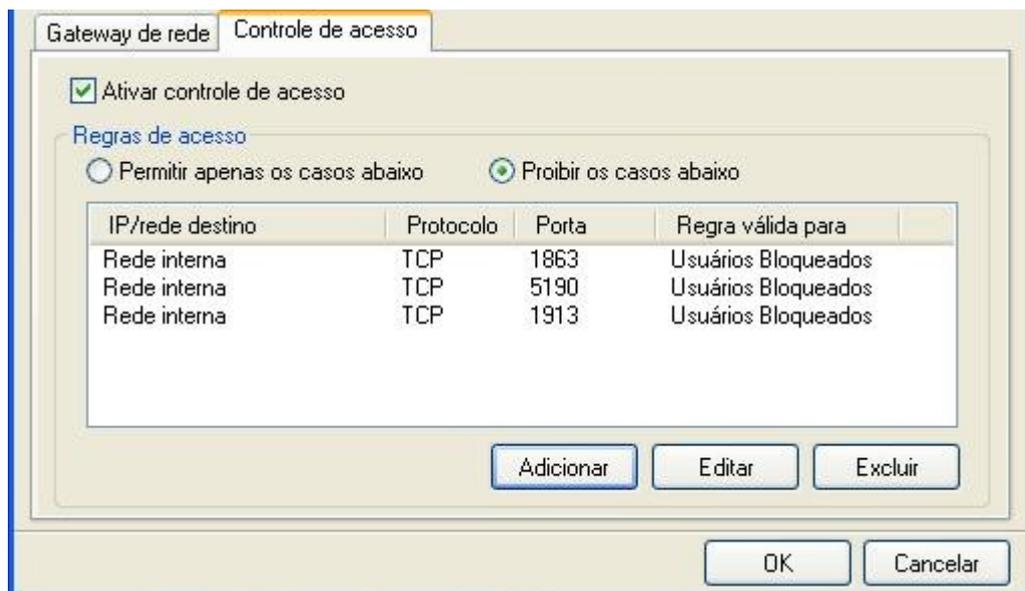
**Bloqueio ICQ:** O ICQ usa normalmente a porta TCP **5190**. É necessário criar uma regra que bloqueie esta porta (veja exemplo na figura abaixo).

**Bloqueio ao MSN:** O MSN usa a porta TCP **1863**. É necessário criar uma regra que bloqueie esta porta (veja exemplo na figura abaixo).

**Bloqueio ao Kazaa:** O Kazaa usa, normalmente, a porta **1913** (porém, depende da versão). É necessário criar uma regra que bloqueie esta porta (veja exemplo na figura abaixo).

- No Administrador do Winconnection, clique em Serviços de Proxy -> Proxy Transparente -> Clique na guia Controle de Acesso -> Habilite a opção **Ativar controle de acesso** e a opção **Proibir os casos abaixo** -> Clique no botão **Adicionar** e cadastre as regras de bloqueio.

Veja na imagem abaixo os exemplos de bloqueio citados acima:



Desta forma o Administrador terá certeza que os esses programas não serão utilizados.

## 10. Usando o FTP

**FTP** – *File Transfer Protocol* ou Protocolo de transferência de arquivos, possibilita a utilização de programas clientes FTP que fazem transferência de arquivos entre computadores via Internet.

### 10.1. Usando o FTP direto para internet

- Em todas as estações de trabalho, nas *Propriedades do Protocolo TCP/IP*, digite o IP do Servidor Winconnection no campo "Gateway Padrão" e reinicie a máquina;
- Feito isto, confirme se o serviço **Proxy Transparente** já instalado no Administrador do Winconnection. Caso o serviço não esteja instalado, clique no menu superior Serviços -> Novo -> Selecione o Proxy Transparente e clique no botão OK.

Desta maneira, todos os acessos a Servidores FTP terão um acesso transparente, ou seja, configura-se o cliente FTP como se estivesse conectado diretamente a internet.

**OBS:** Essa configuração também é válida, caso a estação esteja utilizando Clientes FTP, como por exemplo: Cute FTP, WS - FTP, etc.

### 10.2. Usando o FTP no navegador

Um erro muito comum é colocar a configuração do navegador a porta 21 para acesso ao FTP.

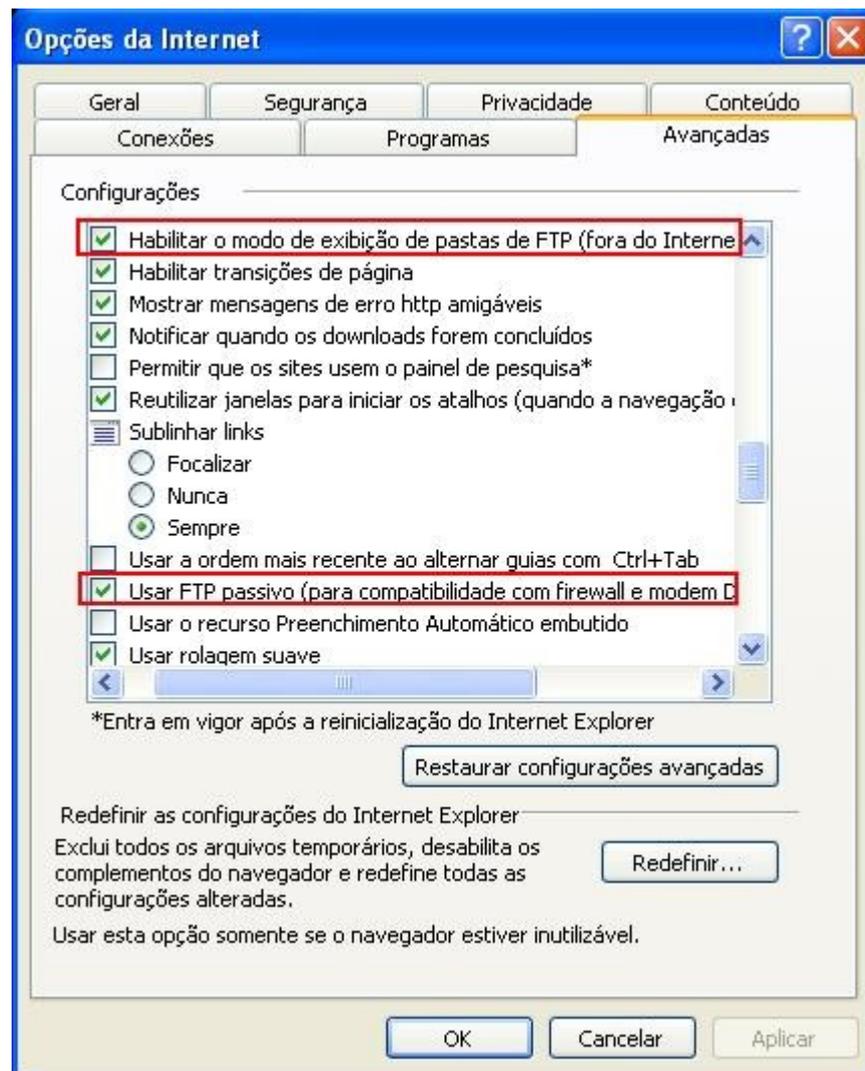
A porta correta para a configuração do FTP no navegador é a 8080, visto que o **Proxy WWW** do Winconnection detecta que a requisição é para FTP e traduz do protocolo FTP para http automaticamente.

Para solucionar este problema, no navegador, clique no menu superior Ferramentas -> Opções da Internet -> Guia Conexões. Clique no botão Configurações da Lan -> Avançado -> Ative a opção "**Usar o mesmo proxy para todos os protocolos**" (todas as opções ficarão com 8080).

Caso o problema persista, no navegador, clique no menu superior Ferramentas -> Opções da Internet -> Avançadas.

**Existem duas hipóteses que não dependem do Winconnection e sim, de sua conexão:**

- **Desative** (ou **ativo** se for o caso) a opção "Ativar o modo de exibição de pastas para Sites FTP".
- **Desative** (ou **ativo** se for o caso) a opção "Usar FTP Passivo (para compatibilidade com alguns modems ou firewalls DSL)".



## 11. Porta TCP Mapeada (Portmap)

### 11.1. Acessando uma aplicação TCP dentro da sua rede

Este serviço é utilizado para possibilitar o acesso a serviços que não sejam padronizados ou de aplicações TCP dentro da sua rede, desde que se saiba o computador e porta a qual se deseja ter acesso.

Com este serviço instalado, sempre que um cliente conectar na porta do PIPE do Winconnection a conexão será redirecionada ao computador remoto na porta especificada como "destino do PIPE".

#### Exemplo:

Um Servidor de Web localizado no IP 192.168.1.2 da minha rede interna precisa ser acessado por alguém da rede externa (internet). A conexão chega no Winconnection (192.168.1.1).

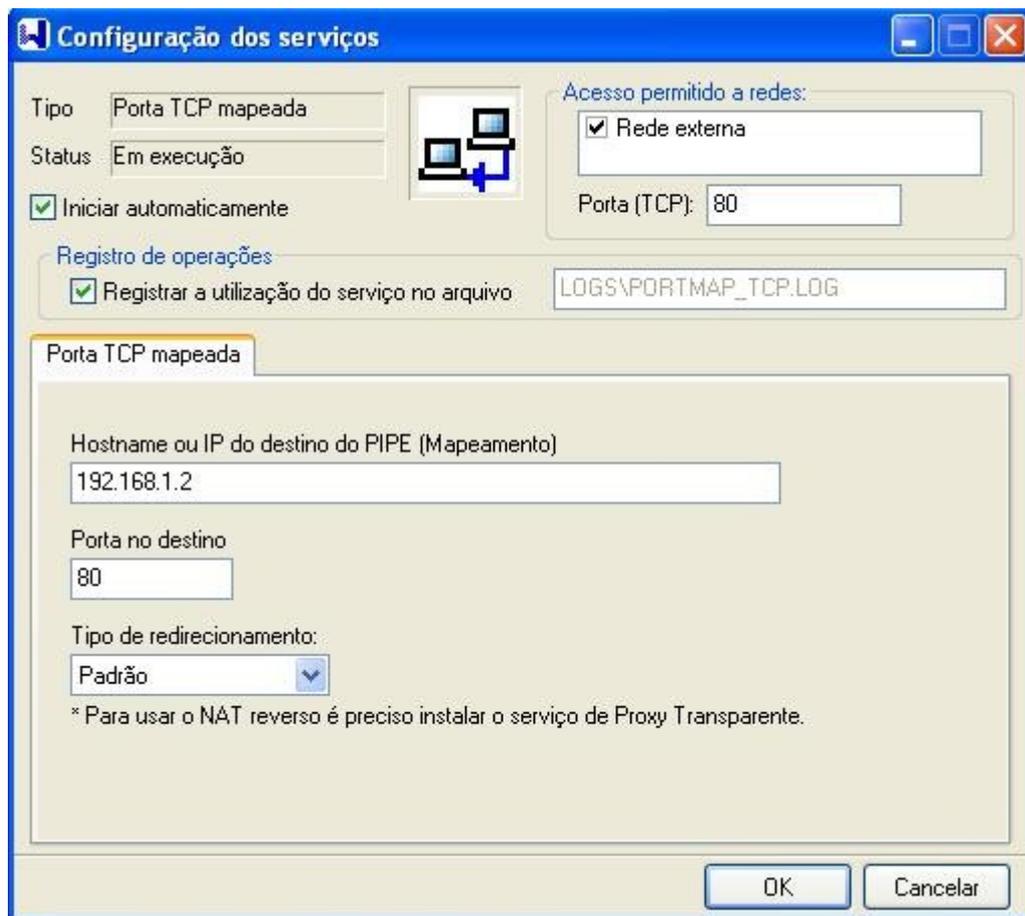
É necessário fazer um PIPE (*portmap*) do IP Externo da Conexão para o IP Interno.

Provavelmente, você já terá a porta 80 do servidor já ocupada pelo Servidor Web (WWW) do Winconnection, portanto, siga o procedimento abaixo, para fazer o PIPE (*portmap*) corretamente:

- Clique no menu superior Serviços ->Novo -> Selecione a Porta TCP Mapeada.
- Em "**Porta (TCP)**" digite o número 80 (que é a porta externa que responderá às requisições);
- Habilite "**Rede Externa**" para que o *Firewall do Winconnection* responda à 80 externamente;
- Em "**Hostname ou IP do destino do PIPE (Mapeamento)**" digite o IP da estação da rede interna que irá responder o caso (no nosso exemplo 192.168.1.2)
- Em "**Porta no destino**" digite a porta 80.
- Clique no botão OK

A partir de agora, toda vez que alguém acessar o IP externo, na porta 80 será direcionado para a máquina 192.168.1.2 na porta 80, onde está o Servidor WEB.

Veja o exemplo abaixo:



**OBS:** A opção **Tipo de Redirecionamento** possui três escolhas:

- **NAT Reverso:** Esta opção é útil quando o cliente usa *NAT reverso*, ou seja, quando existe uma requisição de dentro da rede interna para a rede externa (Internet).

**OBS:** Para usar essa opção é necessário ter instalado o serviço **Proxy Transparente**.

- **Conexão FTP:** Selecione essa opção se existir uma requisição de FTP da rede externa para rede interna, e que a rede interna precise retornar a requisição feita pela rede externa (Internet).
- **Padrão:** Selecione essa opção para os casos que não se enquadram nas opções citadas acima.

**Nota:** PIPE também é conhecido em outros programas como PORTMAP ou proxy reverso, onde você faz a conexão externa ser direcionada para uma porta e serviço interno. O

Exemplo acima serve para Servidor WEB, **mas pode ser aplicado para qualquer serviço (telnet, SSH, POP, SMTP, ETC) simplesmente adequando as portas de 80 para a desejada.**

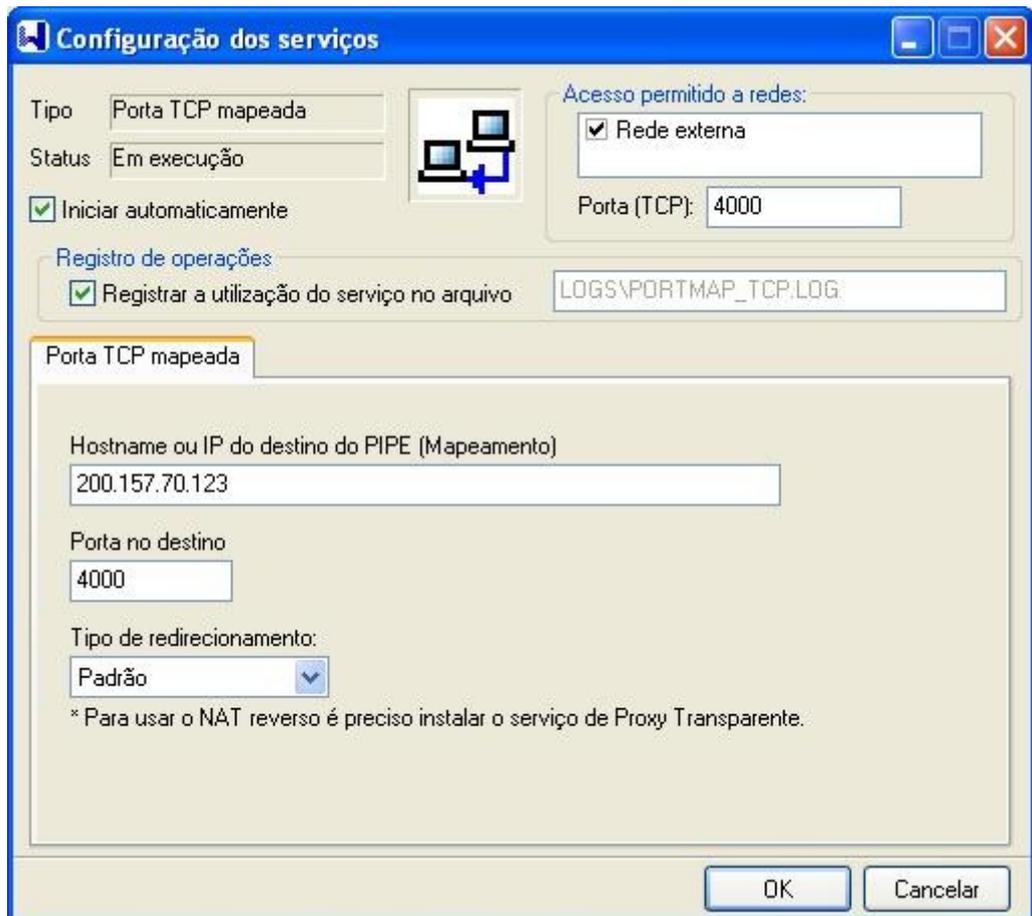
## 10.2. Redirecionando de dentro da rede para um servidor externo

Se um PIPE (*portmap*) reverso consiste em fazer uma conexão do IP Externo para a Conexão para o IP Interno, o redirecionamento normal seria exatamente o oposto, ou seja, quando um programa em uma máquina cliente fizer uma requisição em uma determinada porta, acessaria a porta do PIPE e conseqüentemente para o IP Externo que está cadastrado no TCP PIPE/ Proxy SMTP instalado no Administrador do Winconnection.

### Neste exemplo vamos utilizar o serviço Winco Messenger

- Suponhamos que temos duas redes em locais diferentes e em ambas as redes tem o Winconnection instalado no Servidor (máquina que recebe a conexão de internet);
- Na rede **A** o Winconnection possui todos os usuários das 2 (duas) redes internas, cadastrado na Lista de Usuários para o uso do Winco Messenger que está na porta 4000;
- Na rede **B** o Winconnection, tem instalado o Serviço *Porta TCP Mapeada* com a porta 4000 (porta que o Winco Messenger utiliza).
- Nas configurações do serviço *Porta TCP Mapeada*, no campo: "Hostname ou IP do destino do PIPE (Mapeamento)" está IP EXTERNO (200.157.70.123), o qual pertence a conexão de internet da rede **A** e no campo: "Porta no destino" digite 4000 (porta do Winco Messenger) da rede **A Rede B, com o serviço Porta TCP Mapeada, veja imagem abaixo:**

**OBS:** Habilite a opção: "Rede Externa".



Feito isto, tanto na rede **A** como na rede **B**, instale o Winco Messenger e no campo "Servidor" digite o IP do Servidor respectivo a cada rede e nos campos: Login e Senha, preencha baseado no seu cadastro que está na Lista de Usuários da rede **A**, que possui todos os usuários das 2 (duas) redes. Veja imagem abaixo:



## 12. Integração com o MS Active Directory (AD)

A integração do Winconnection 4 com o Active Directory (AD) é feita através de importação de grupos. Ao criar um grupo, o administrador do Winconnection pode escolher entre criar um grupo local do Winconnection ou importar um grupo que existe no Active Directory (AD). Ao importar um grupo, automaticamente todos os usuários deste grupo serão reconhecidos pelo Winconnection.

Para importar um grupo do Active Directory (AD), acesse o Administrador do Winconnection, clique em Usuários, Listas e Grupos, vá em Grupos, do lado direito, clique com o botão direito do mouse e escolha Novo, selecione a opção **Grupo no AD** e escolha um grupo existente no Active Directory (AD). *Veja a figura abaixo:*



**OBS:** Como você importou um grupo do Active Directory, caso queira adicionar mais usuários, é no Active Directory que você terá que adicionar.

**Importante:** Para que a opção de "Grupo no AD" funcione, faça o login no Sistema Operacional com um usuário que tenha todos os direitos administrativos no Active Directory.